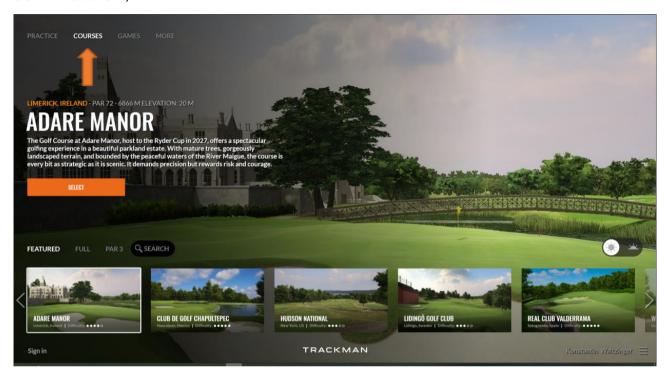


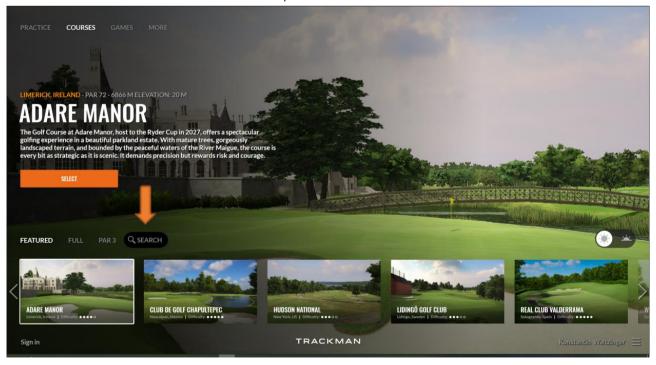
TrackMan Simulator

Ein und Ausschalten der Anlage

- Oben links auf **"Courses"** (wenn das System gerade gestartet wurde, sind Sie automatisch in der Platzauswahl)

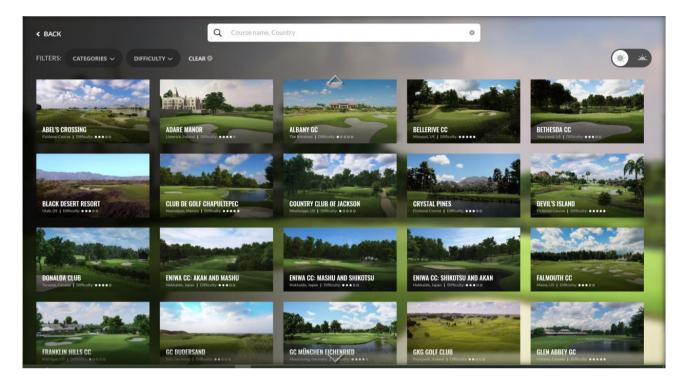


- Unten links auf "Search" und einen Golfplatz auswählen

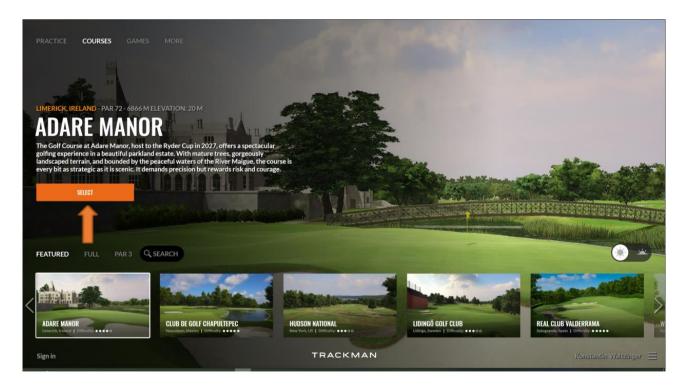




- Durch anklicken einen Golfplatz auswählen

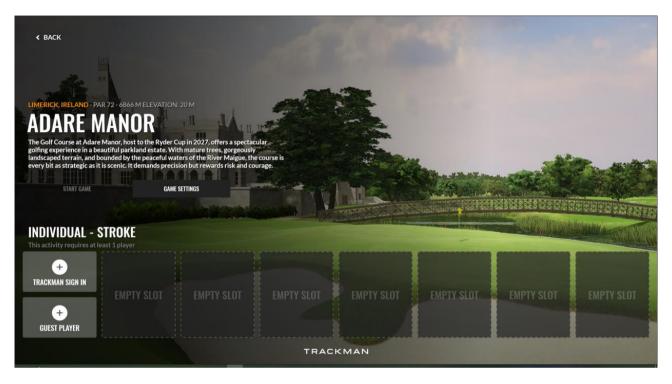


- Mitte links auf den **"Select"** Knopf drücken

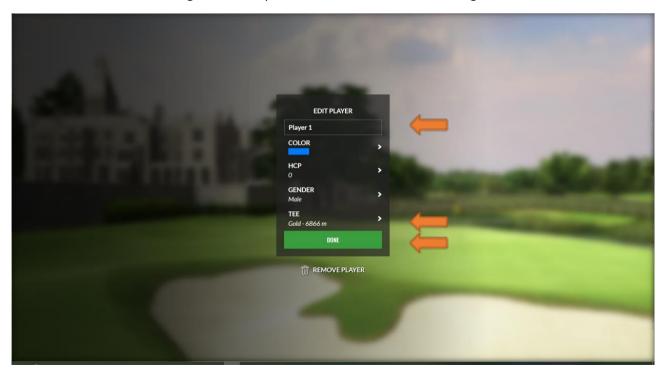




- Unten links einen Spieler hinzufügen dafür auf "Guest Player" drücken

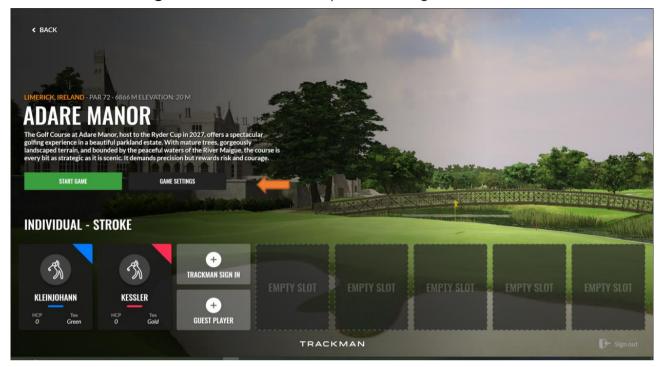


- Im neuen Fenster **Player 1** steht reinklicken um einen Namen einzugeben
- Auf "Tee" klicken und ein gewünschten Abschlag/Teebox auswählen
- - Danach mit dem grünen Knopf "Done" die Auswahl bestätigen

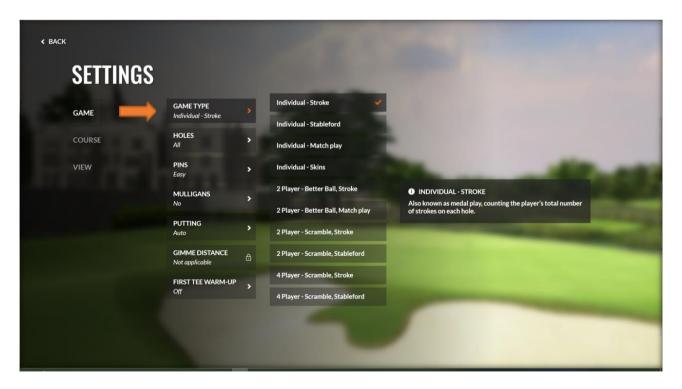




- Unter "Game Settings" können Sie noch die Spieleinstellung auswählen

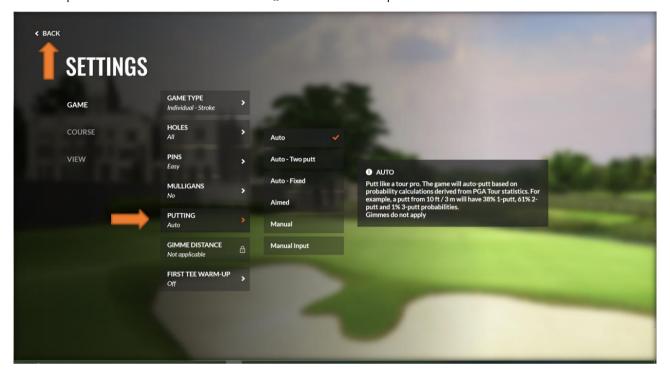


- Unter **"Game Type"** das gewünschte Spielformat auswählen

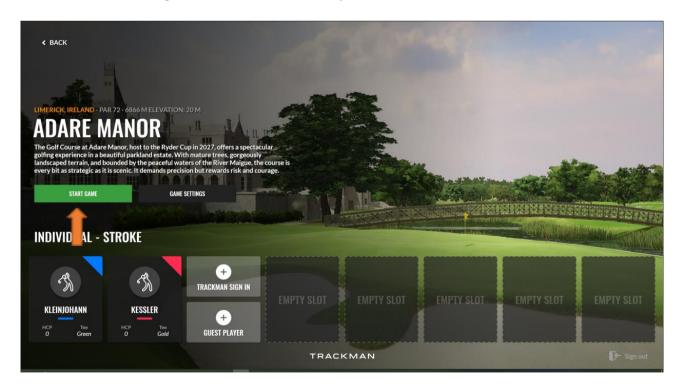




- Unter "Putting" auswählen ob mit oder ohne Putten gespielt werden soll. Wir empfehlen "Auto" oder "Manual Input" wenn nicht geputtet werden soll und "Aimed" wenn Sie mit Putten spielen möchten und als letztes "Back" um das Spiel danach zu starten



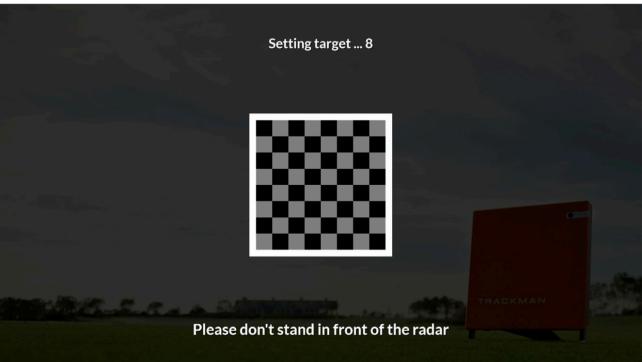
- Als letztes links den grünen "Start Game" Knopf drücken





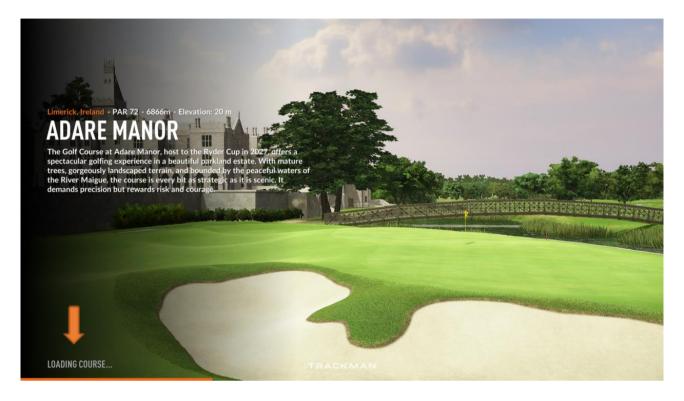
- Es öffnet sich das Fenster für die Zielkalibrierung. Wählen Sie hier bitte im- mer den Punkt "Auto Target". Der TrackMan kallibriert sich selbständig!







- Warten bis der gelbe Balken von links nach rechts fertig durchgelaufen ist (dies kann 1-2 Minuten dauern), Sie kommen nach einer kurzen Wartezeit direkt an den ersten Abschlag.



- Die Ansicht vom ersten Abschlag, links sehen Sie welcher Spieler an der Reihe ist und wie weit Sie noch zu spielen haben, rechts bekommen Sie das Loch angezeigt und können das Ziel verändern. Die Schlägerauswahl bitte über das Schlägermenü bestätigen.





- Über die 3 Striche links kommen Sie in das Menu



- - Über "Settings" und "Exit Round" kann eine Runde beendet werden
- - Über **"Fly"** kann das Loch betrachtet werden
- Über "Player" kann der Ball gedroppt oder das Loch aufgegeben werden "pick-up"

